Vジャンプ
Vジャンプ8月号付録
平成11年8月1日発行(毎月1日発行)第7巻第8号通巻74号

キャンペーンモード パーフェクトデュエルガイド 上巻

YU-GI-OH!
遊戯王
闇界決闘記
Dark duel Stories
デュエルモンスターズ™

発売直前!

誰よりもはやく頂点に登りつめるために!

対戦で強くなるためには、まずキャンペーンモードを極める!上巻ではステージ前半に登場するキャラクターを徹底攻略だ!

KONAMI

ECE Japan

GBで真の決闘が始まる!!

4万人動員!?
TOKYO DOME大会
出場者募集中!!

遊戯王 デュエルモンスターズ™
The Legend of Duelist
決闘者伝説
in TOKYO DOME

YU-GI-OH!

遊戯王 II
闇界決闘記
Dark duel Stories
デュエルモンスターズ™

©高橋和希/集英社 ©1999 KONAMI

これだけじゃない!?
驚きのシステム!!

- ★カードは700種類
- ★持てるカードは170,000枚以上
- ★カラーでよりリアルで美しくなったカード
- ★今度は3体融合が可能
- ★召喚魔族システムも加わった

そして…??? 隠されている謎が!!

対戦型カードバトルゲーム

99年7月8日 発売予定

予価¥4,500

GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

コナミ株式会社
〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3586-1573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間 月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜日内容一新):東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

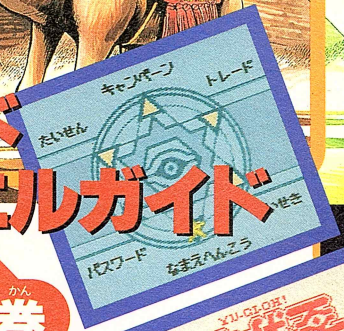
-遊☆戯☆王デュエルモンスターズII 闇界決闘記-

キャンペーンモード パーフェクトデュエルガイド

上巻

CONTENTS 目次

●新システムを再チェック!! ……4
●キャンペーンモードとは何か? …6
CPモードのしくみ ……7
CPUの戦略特徴をつかめ ……8
対CPモード流攻略術 ……9
●キャラ別攻略データ
武藤遊戯 ……10
城之内克也 ……11
本田ヒロト ……12
獏良了 ……13
海馬モクバ ……14
梶木漁太 ……15
ダイナソー竜崎 ……16
腹話術師 ……17
宮迷 ……18
……19



ゲーム

コナミ
発売日/'99年7月8日予定
機種/GBカラー・GB両対応
ジャンル/対戦型カードバトル
価格/4500円(税別)

©高橋和希/集英社 ©1999 KONAMI

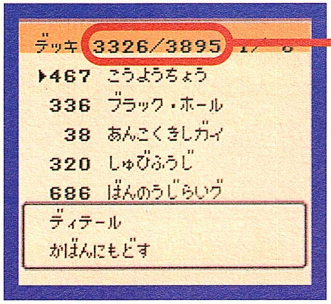
キャンペーンモードに挑む前に…

新システムを再チェック!!

システム1 DC&カードレベル

カードレベルは各カードの強さの度合を表す数値で、『DMII』ではデッキにカードを組み込むたびにこの数値が加算される。そしてDCとは、デッキに組み込めるカードレベルの最大合計値なのだ。

ここがミソ!



➡右はDCで左が現在のカードレベルの合計値。デッキ作りがより高度に!

デッキ作りの2大ルール

1. デッキカードのレベル合計値はDC以下でなくてはならない
2. 使用カードはレベルが、デュエリストレベル以下でなくてはならない

システム2 召喚魔族の優劣関係

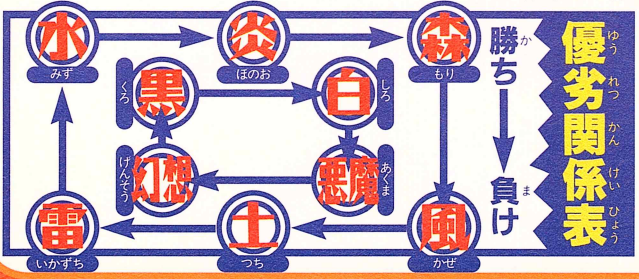
モンスターカードに追加された種別表示。この種別にはジャンケンのような優劣関係が成り立っていて、この組み合わせ同士の戦闘は、能力値に関係なく優勢のカードが勝利するのだ。

黒魔族にはイチコロ! ブルーアイズだって…

⬆黒魔族のこんな弱いカードでも倒せてしまう。戦いに熱い駆け引きが生まれるぞ!

⬆攻撃力の高さではダントツトップクラスだけど、召喚魔族が白魔族なので…。

優劣関係表

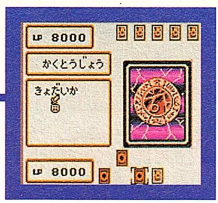


ゲームシステムの進化でデュエルは激変! 戦いのポイントをしっかり押さえろ!

システム3 魔法と融合の使用制限

『DMII』では、魔法と融合は、手札にあるだけ使用可能になった。そして、カードは使った分だけ補充されるぞ。これによって、前作ではできなかったさまざまなコンボ攻撃が可能になった！

魔法も融合も使い放題！



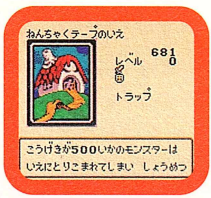
⬆強化魔法の重ねがけや、攻撃魔法の連続使用もOK。

次のターンでカードフル補充！

⬆モンスターを普通に召喚する前なら何回でもできる。

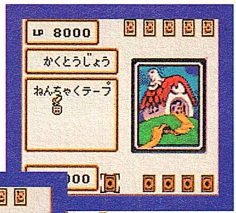
システム4 罠カード

新たに加わったカードで、あらかじめフィールドにカードを伏せて置いておき、相手のターンで効果が発動する、魔法カードの一種。



あらかじめ仕掛けて…

➡相手が罠に引っかかるように、仕掛けるタイミングが重要。



相手ターンで発動!!

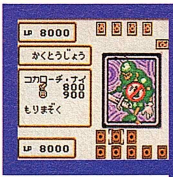
⬅相手が、ある一定の条件を満たしてしまうと効果が発動！

システム5 儀式カード

3枚のモンスターを生け贄に、儀式カードを使って強力モンスターを呼び出す召喚法。儀式カードは一度使うとなくなってしまう。

3枚ならべて…

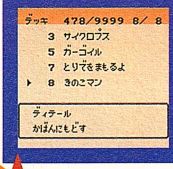
⬅ある3枚の組み合わせモンスターを場に出して…。



強力モンスター召喚！

⬆儀式カードを使えば、強力モンスターが出現だ！

儀式カードはロスト！



⬅デュエル後のデッキメニュー。儀式カードは消滅。

注目!!

CPモードを極めることが真の決闘者への第一歩なり!

『DMII』ではCPモードの条件を満たさないと、その他のモードが使用できない。まずは「CPモード攻略から」なのだ。

CPモードをやらないと

通信対戦ができない!

通信対戦は「かばん」のなかにレベル13以下のモンスターが50以上いないと使用できない。CPモードの当面の目標はレベル13以下のモンスター集めだ!

トレードができない!

トレードするにも「かばん」の中にレベル13以下のモンスターが50必要だ。もちろんこれが満たされないと、『DMI』のカードデータの移し替えもできないぞ!

パスワードが使えない!

オフィシャルカードのパスワードを使ったカード入手法は、上の条件に加えDCが600以上ないと使用できないぞ。カードをデッキに入れるにもDCが必要だし…。

強力カードがゲットできない!

CPモードのプレゼントカードは、もちろん先のステージに進むほど強力なカードがもらえるぞ。デッキを強くしたいなら「CPモードを極めろ」だ!!

キャンペーンモードに挑む前に…

キャンペーンモードとは何か?

強くなりたいのなら、まずCPモードから!!

CPモードをいかにスムーズに攻略するか。それにはまずCPモードを理解することが先決!

知っ得コラム

STARTを押しながら→(または←)で100番とばし

「かばん」の中の700種類もあるカードから1枚を探すのは、ひと苦労だけど、上記のコマンドを使えば、100番とばしでカードリストが送れるのでとってもラクチン!

CPモードのしくみ

CPモードでは対戦相手に勝つたびに以下の特典がある。そして1人に5勝ずつすれば、次のステージに進めるぞ！

⬆プレゼントカードはキャラクターごとに特徴があるので、欲しいカードを出すキャラと集中的にデュエルするのも手だ！

デュエルをするごとにDCをゲット！

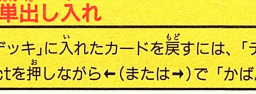
CPモードでデュエルをすると勝つごとに3P、負けても2P、DCをゲットできる。DCをためまくれ！

デュエルに勝つとカードがもらえる！

デュエルで勝利すると各キャラクターからプレゼントカードをゲット。キミのカードを増強させていこう！

10勝ごとにさらにもう1枚

10勝するごとに、1枚よけいにプレゼントカードゲット。普段よりも貴重なカードであることが多いぞ！



1人5勝で次のエリアに進める！

童実野町

⬅遊戯たちが住んでいる町が最初の舞台。ここで軽く腕ならしだ。

海馬ランド

⬅瀬人が経営する巨大アミューズメント施設。本格デュエル開始だ。

東京ドーム

⬅本当の『DMII』大会の会場でもある東京ドーム。強豪ぞろい！

ペガサス

⬅ペガサスでエンディング。しかしさらにゲームを進めると…。

謎のデュエリスト登場!!

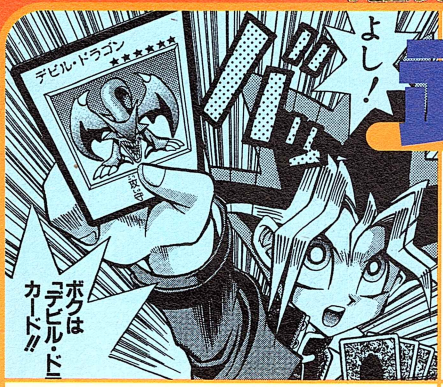
ペガサスを倒すと一応のエンディングを迎えるものの、その奥には更に謎のデュエリストが待ちかまえているのだ。詳しくは、本誌袋とじを見よう！

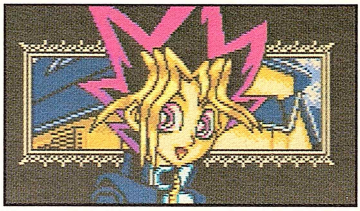
知っ得コラム

かばんモードで簡単出し入れ

前作では「かばん」から「デッキ」に入れたカードを戻すには、「デッキ」を開かないとできなかったが、『DMII』ではselectを押しながら←(または→)で「かばん」上だけで出し入れが可能に。

武藤遊戯





◀本編の主人公で『千年パズル』の持ち主だ。

初期デッキで十分戦えるぞ！

最初のステージ、童実野町の4人の中では一番の強さだけど、初期デッキで戦ってもまず負けることはない。遊戯の手持ちカードの攻撃力は、400がいいところなので、召喚魔族の相性以外では、バトルに負けることもほとんどないだろう。カードとDC集めに専念しよう。

遊戯に勝つには！

主力カードの攻撃力は…	500〜700くらい
必要な召喚魔族は…	白魔族と黒魔族
避けたい召喚魔族は…	幻想魔族と風魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

◀プレイヤーレベルが達したらすぐに使いたいカード。

➡次の海馬ランドステージに向けて頼りになる戦力だ。

遊戯の主力カード

ホネネズミ

ダーク・ブラント

キーメイス

太鼓の壺

10勝プレゼントカードリスト							
10・40・70勝…	グレムリン	攻1300	守1400	種 悪魔	召 悪魔	Lv27
20・50・80勝…	デビル・ドラゴン	攻1500	守1200	種 ドラゴン	召 悪魔	Lv27
30・60・90勝…	ホーリー・エルフ	攻800	守2000	種 魔法使い	召 白	Lv28

城之内克也

➡不良っぽいけど、男の友情を貫くナイスガイだ！

実力は遊戯と同じくらい

手持ちカードに強いものがないので、デュエルに勝利するだけなら苦労はしないだろう。でも遊戯同様、城之内のプレゼントカードの中には原作で使っている強力なカードがあるので、後半戦でもお世話になるぞ。今、手に入れても、レベルが高すぎて使えないけど…。

城之内に勝つには！

主力カードの攻撃力は…	500〜700くらい
必要な召喚魔族は…	白魔族と炎魔族
避けたい召喚魔族は…	幻想魔族と風魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

⬅割と手に入りやすい。戦士・獣戦士族をパワーアップできるぞ。

➡同じく戦士・獣戦士中心に幅広く使える強化魔法カードだ！

城之内の主力カード

魔界植物

セイント・マジシャン

ヘル・バウンド

ポット・ザ・トリック

10勝プレゼントカードリスト

10・40・70勝…	バーバリアン2号	攻1800	守1500	種 戦士	召 黒	Lv33
20・50・80勝…	ガルーザス	攻1800	守1500	種 獣戦士	召 炎	Lv33
30・60・90勝…	炎の剣士	攻1800	守1600	種 戦士	召 炎	Lv34

本田ヒロト

⬅遊戯と城之内の親友。でもゲームの腕前はイマイチ？

やっぱりDMⅡでも最弱の男

デュエルモンスターズⅡ

本田のカードは、下に紹介したカードに「ゾーン・イーター」を加えた、たったの5種類。最弱のカードを寄せ集めた最弱デュエリストだ。召喚魔族についても、一応、左で紹介はしているけど、特に気にしなくても負けることはないはず。さっさと5勝してしまおう。

本田に勝つには！

主力カードの攻撃力は…	400〜600くらい
必要な召喚魔族は…	風魔族と炎魔族
避けたい召喚魔族は…	炎魔族と白魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

⬅フィールド魔法カード。強化魔法系は貴重な戦力になるぞ。

➡裏になっているカードの正体がわかる。召喚魔族で撃破だ。

本田の主力カード

クリボー

異国の剣士

ワイト

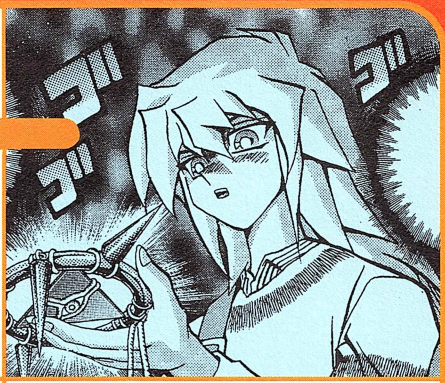
ダンシング・エルフ

10勝プレゼントカードリスト

10勝プレゼントカードリスト	10・40・70勝…	笑うハナ	攻900	守500	種 植物	召 森	Lv14
	20・50・80勝…	スネーク・パーム	攻1000	守1200	種 植物	召 森	Lv22
	30・60・90勝…	ビーン・ソルジャー	攻1400	守1300	種 植物	召 森	Lv27

獏良了

➡『千年リング』という千年アイテムの持ち主。



回復&強化魔法を狙うなら！

本田よりは、いくらかましだけど、強さはやっぱり最低クラス。でも、プレゼントカードは比べものにならないくらい、いいものがそろっているので同じ戦うなら獏良にしよう。童実野町の4人に関しては、いかにはやく勝負をつけるかを考えながら戦おう！

獏良に勝つには！

主力カードの攻撃力は…	400〜600くらい
必要な召喚魔族は…	風魔族と雷魔族
避けたい召喚魔族は…	炎魔族と白魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

⬅獏良は回復系の魔法カードを出してくれることがあるぞ。

➡多彩な強化魔法カードをゲットできるのも獏良の特徴だ。

獏良の主力カード

ミリス・レディエント

キラー・スネーク

太鼓の壺

ブルー・忍者

10勝プレゼントカードリスト								
	10・40・70勝…	ウィップテイル・ガーゴイル	攻1650	守1600	種 悪魔	召 悪魔	Lv32
	20・50・80勝…	ネック・ハンター	攻1750	守1900	種 悪魔	召 悪魔	Lv36
	30・60・90勝…	エア・イーター	攻2100	守1600	種 悪魔	召 悪魔	Lv37

海馬モクバ

◀瀬人の弟。なんと海馬コーポレーションの副社長。

弱いだなんて油断してると…

モクバの主力カードは遊戯たちとさほど変わらない強さなので、初めて戦う時はひょうしぬけするかも。しかし、ときどき出してくる切り札カードは超強力。今のキミの実力ではとても太刀打ちできないカードだったりする。こんなカードは召喚魔族で対抗しよう!

モクバに勝つには!

主力カードの攻撃力は…	600〜800くらい
必要な召喚魔族は…	水魔族と雷魔族
避けたい召喚魔族は…	幻想魔族と風魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

◀融合素材として大活躍。戦士系のカードと組み合わせよう!

➡レベルも低めなので即戦力として活躍のモンスターカード。

モクバの主力カード

レインボー・フラワー

フレイム・バイパー

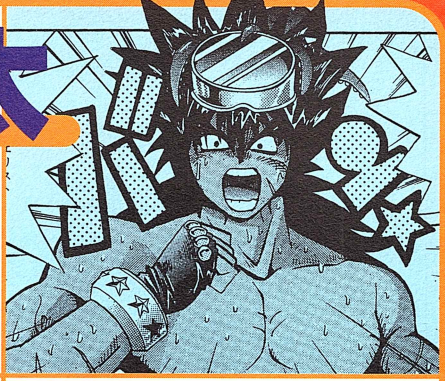
朱雀

人造人間7号

10勝プレゼントカードリスト			
	10・40・70勝…	人食い植物	攻800 守600 種 植物 召 森 LV14
	20・50・80勝…	クロコダイラス	攻1100 守1200 種 爬虫類 召 水 LV23
	30・60・90勝…	紅葉の女王	攻1800 守1500 種 植物 召 森 LV33

梶木漁太

➡自称、海のデュエリスト。海地形での戦いが得意。



水系モンスターオンパレード！

これまでの相手とは確実にランクは上になっているけど、こっちもデッキを強化しながらここまで来ているので十分対抗できる。切り札カードとして時々強力なカードを出してくるが、そのほとんどは水系のカードなので、雷系のカードを用意しておけば安心だ！

梶木に勝つには！

主力カードの攻撃力は…	600〜900くらい
必要な召喚魔族は…	雷魔族と白魔族
避けたい召喚魔族は…	炎魔族と幻想魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

⬅レベルが高くてすぐには使えないが、後々絶大な戦力に！

➡水魔族の中でも上位のカード。以後の戦いで活躍するぞ！

梶木の主力カード

スター・ボーイ

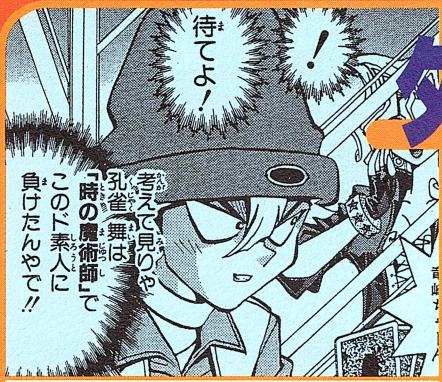
ツルンプルン

轟きの大海蛇

ザリガン

10勝プレゼントカードリスト							
	10・40・70勝…	デビル・クラーケン	攻1200	守1400	種 水	召 水	Lv26
	20・50・80勝…	ジェリーフィッシュ	攻1200	守1500	種 水	召 水	Lv27
	30・60・90勝…	リバイアサン	攻1800	守1500	種 海竜	召 水	Lv33

ダイナソー竜崎



⬅パワフルな恐竜デッキを使いこなすデュエリストだ。

恐竜モンスター対策は万全に！

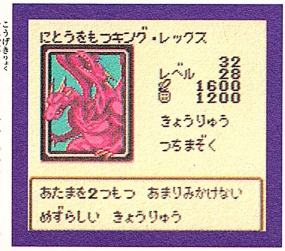
そろそろどのカードを出しても勝てるというような戦いにはならないぞ。時には手札のカードでは倒せないカードも出てくるかも知れない。そんな時は守備や召喚魔族を使いこなそう。また竜崎の切り札カードは土魔族の恐竜カードが多い。デッキに風魔族を入れよう。

竜崎に勝つには！

主力カードの攻撃力は…	1000〜1200くらい
必要な召喚魔族は…	風魔族と白魔族
避けたい召喚魔族は…	風魔族と幻想魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

⬅攻撃はもちろん、守備力の高さも見逃せない恐竜カード。



➡攻撃力とレベルのバランスがとれていて使いやすいカードだ。

竜崎の主力カード

ペンギンソルジャー

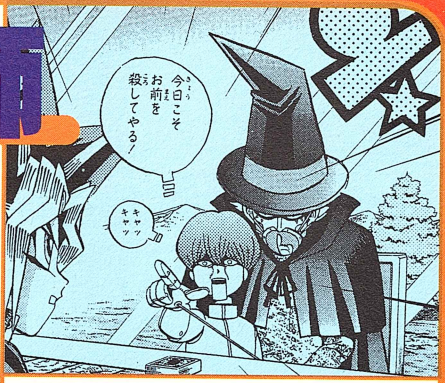
デビル・フランケン

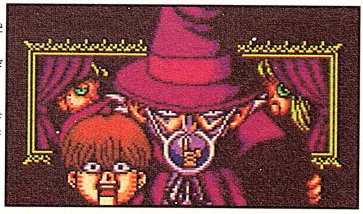
二頭を持つキング・レックス

ヤマタノドラゴン絵巻

10勝プレゼントカードリスト								
10・40・70勝…	屍を貪る竜	攻1600	守1200	種 恐竜	召 悪魔	Lv28
20・50・80勝…	剣竜	攻1750	守2030	種 恐竜	召 土	Lv37
30・60・90勝…	メガザウラー	攻1800	守2000	種 恐竜	召 土	Lv38

腹話術師





➡盗み出した瀬人のカードを使い遊戯に戦いを挑んだ。

遊戯＋瀬人の実力の持ち主？

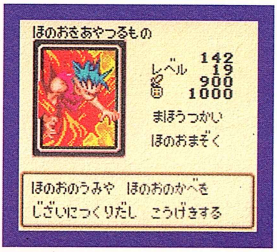
腹話術師は、なぜか遊戯や瀬人が使う超強力カードたちを使いこなす！カードの出現率は低いものの、対応できる召喚魔族はそろえよう。ちなみに左の両方の頂目に幻想魔族があるのは、敵主力カードには弱いが、2、3枚あれば切り札カードで役立つということ。

腹話術師に勝つには！

主力カードの攻撃力は…	1000〜1300くらい
必要な召喚魔族は…	黒魔族と幻想魔族
避けたい召喚魔族は…	幻想魔族と風魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

⬅レベルも手頃で主力カードとして即戦力になるカード。



➡融合素材カード。戦士系と組み合わせて『炎の戦士』に！

腹話術師の主力カード

ニードルボール

ガーゴイル

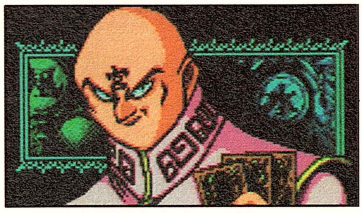
青眼の白龍（ブルーアイズ・ホワイトドラゴン）

コマンダー

10勝プレゼントカードリスト

10・40・70勝…	ミノタウルス	攻	1700	守	1000	種	獣戦士	召 森 Lv26
20・50・80勝…	ケンタウロス	攻	1300	守	1550	種	獣	召 森 Lv28
30・60・90勝…	ランプの魔精・ラ・ジーン	攻	1800	守	1000	種	悪魔	召 黒 Lv28

宮



⬅迷宮兄弟の弟。額の「宮」が見分けるポイントだ。

ストレートには勝てないかも?

この辺りになると、それまでのデュエリストにストレートに5勝ずつして勝ち上がってくるだけでは、厳しくなってくるはず。戦力不足だと感じたら、無理に戦いを挑まず、それまでのデュエリストともう一度戦ってみよう。DCとカードを集めてデッキ強化だ!

宮に勝つには!

主力カードの攻撃力は…	1300〜1500くらい
必要な召喚魔族は…	雷魔族と風魔族
避けたい召喚魔族は…	炎魔族と土魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

⬅悪魔系の強力カードを強化できるフィールドカードだ!

➡この辺りのカードを使いこなせないとこれから先はつらい。

宮の主力カード

ヘビー・ティーレックス

ウンディーネ

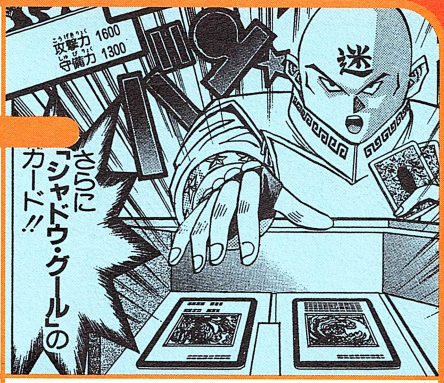
水魔神ースーガ

サイガー

10勝プレゼントカードリスト			
10・40・70勝…	シモッチによる副作用	罠カード Lv2	
20・50・80勝…	魔法解除	魔法カード Lv2	
30・60・90勝…	迷宮壁ラビリンスウォール	攻0 守3000 種 岩石 召 土 Lv30	

迷

➡迷宮兄弟の兄。やっぱり額には「迷」の文字が…。



ゲーム前半最強デュエリスト!

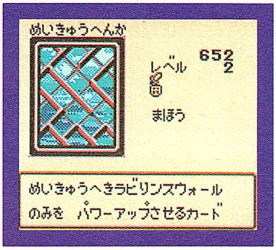
今回紹介するデュエリストの中では最強を誇る。こいつに早い段階で勝ち抜くには、融合とこれまでゲットした強化魔法をどれだけ使えるか? にかかっている。そろそろ『DMII』の新システムにもなれてきたはず。これまでのデュエルで鍛えられた腕前を発揮しよう!

迷に勝つには!

主力カードの攻撃力は…	1600〜1800くらい
必要な召喚魔族は…	土魔族と幻想魔族
避けたい召喚魔族は…	白魔族と炎魔族

明日のために手に入れておきたいプレゼントカード

⬅ものすごい守備力を誇る。カウンターで大ダメージだ!



➡このカードでラビリンスウォールをさらに強化できる!

迷の主力カード

蠱武者・ゾンビ

マウンテン・ウォーリア

雷魔神ーサンガ

ドラゴン・ゾンビ

10勝プレゼントカードリスト

10・40・70勝…	迷宮変化	魔法カード Lv2
20・50・80勝…	シャドウ・グール	攻1600 守1300 種 アンデット 召 悪魔 Lv29
30・60・90勝…	モンスター・テイマー	攻1800 守1600 種 戦士 召 森 Lv34

激レア公式ホロカード(2種・3枚セット)プレゼントは本誌17Pを見よ!!

岩石のハーブ

⬆巨大な岩石が敵に向かって、波のように押し寄せるぞ！

土の魔法楽器

大地のドラム

⬅舞い上がった岩が、敵の頭上に降りそそぐ！

水の魔法楽器

⬆ものすごい勢いで、滝が敵を押しつぶすんだ！

木の魔法楽器

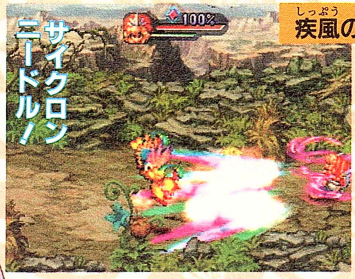
緑石のドラム

⬆地面から見たこともない植物が生えてくる。そして、花をつけた瞬間、敵めがけて胞子を飛び散らすんだ！

風の魔法楽器

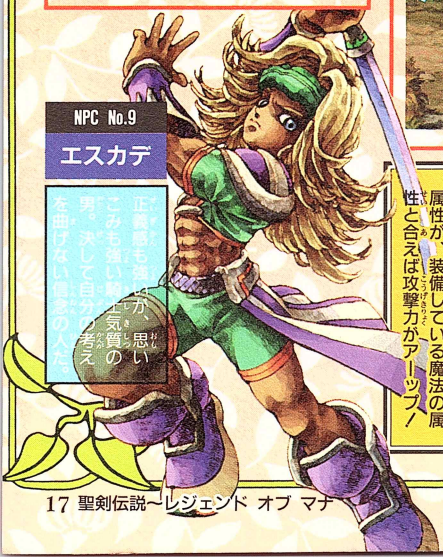
竜巻フルート

➡巨大な竜巻が敵を宙にまいあげて、すさまじい勢いで地面に叩きつけるんだ！



疾風のマリンバ

⬅高速の風の刃が、鋭く空気を切り裂きながら敵を斬る！放射状の軌道にいる敵に対し、確実にダメージを与えるぞ！



NPC No.9

エスカデ

正義感も強いが、思いこみも強い軽い雰囲気の男。決して自分の考えを曲げない信念の人だ。

マナのひみつ その1 魔法編

相乗効果で攻撃力アップ！

魔法の攻撃力は属性の影響で変化するぞ。曜日の属性と地形の属性が、装備している魔法の属性と合えば攻撃力がアーップ！

⬆冒険するランドの属性影響力を見て、装備する魔法を選ぼう！

ド派手な強力魔法で敵をせん滅せよ！

ここでは具体的にどんな魔法があるのかを紹介していくぞ！ ワクの中が使う魔法楽器、画面内が発動される魔法名だ！ 威力もスゴイがグラフィックも感動もの！

光の魔法楽器

⬅ドーナツ型に移動しながら軌道上の敵を攻撃！

聖なるハープ

⬆聖なる光の剣が放射状に広がり、敵を一瞬でつらぬくぞ！

闇の魔法楽器

⬅召喚された不気味なドクロが敵に襲いかかる！

闇のフルート

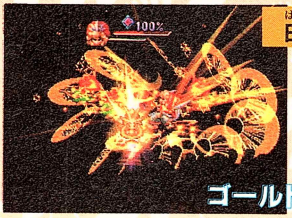
⬆敵を地面に叩きつけながら、闇の波動で敵を切り裂く！

火の魔法楽器

爆発のドラム

⬆激しく燃える花の上で、すべてを焼き尽くす！

金の魔法楽器

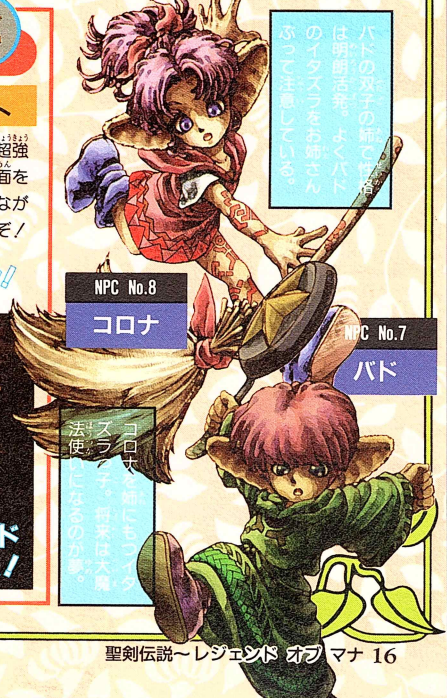


白金のフルート

⬅魔法の威力も超強力！ あたり一面を金色に染めあげながら敵に炸裂するぞ！

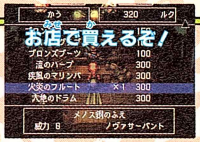
黄金のドラム

➡金色に輝く光が放射状に広がり、敵をまたたく間につらぬくんだ！ まるで、繊細な金細工のような魔法だね！



精霊たちの力が宿る魔法楽器たち！

マナの世界には、8つの精霊たちの恩恵が溢れているんだ！ そして、その精霊たちの力の波動を取り込む楽器こそが「魔法楽器」なのだ！



⬆値段の安いものから全属性の楽器をそろえよう。

1 魔法楽器を手に入れよう！

フルート、ハープ、マリンバ、ドラムの4種類があり、それぞれに8つの属性魔法が宿る。

これがマナの世界の8精霊だ！

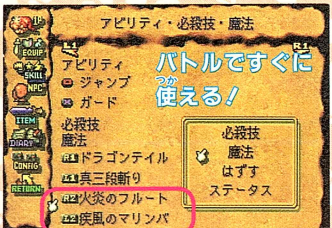
火の精霊	水の精霊	風の精霊	土の精霊
サラマンダー	ウンディーネ	ジン	ノーム

金の精霊	木の精霊	光の精霊	闇の精霊
アウラ	ドリアード	ウィスプ	シェイド

マナの世界には、それぞれ光、闇、火、土、風、水、木、金の属性をもつ8精霊たちがいるんだ。バトルでは、この精霊たちの力が宿った魔法楽器で様々な攻撃ができるぞ。

2 魔法をボタンに貼り付けよう！

必殺技もそうだけど、魔法も最大4つまでならボタンに貼り付けることができるんだ！



⬅必殺技と魔法をおりまぜたり、魔法だけを貼り付けたりと、組み合わせはキミの自由だぞ！

3 ボタン1つで魔法が発動！

魔法の軌道の広がりや敵の動きを見ながら放つなど、まるでSTGの感覚で魔法が出せる。

⬅強力な楽器を貰えば、もっと魔法の威力も上がるぞ。

➡火柱が放射状の軌道をえがいて敵に襲いかかる！

➡サラマンダーの火炎魔法が発動だ！

不思議なパワーで魔法が発動！

マナと魔法編

マナの力と魔法、そして、ふたつの力を結びつける『魔法楽器』のナゾを一挙に解明だ!!

聖剣解説マンガ

解決！ドゥエル！

第3話 魔法編

マナの力を借りれば キミにも魔法が 使えるぞ！

マナには8属性の力があり…

それぞれ いろんな魔法を 持ってるんだ！

ボクらの住む世界には マナの力があふれている！

流のハーブ		300
疾風のマリンバ		300
火炎のフルート	×1	300
大地のドラム		300

メノス銅のふえ
威力 8　ノヴァサーパント

お店でゲット！

マナの力を魔法にできるのが魔法楽器！
楽器の種類で魔法の軌道も変わるんだ!!

冒険に出発するなら、できるだけ、いろんな魔法楽器を買ってから旅立つのが基本だね!!

なぜかっていうと ランドには8属性の マナの影響力が あるからなんだ!!

火属性サラマンダーの影響力が強いところには…

火炎のフルートを装備!! これで魔法の威力は倍増!!

火炎のフルート

こんな風にランドの マナ属性にあわせて 楽器を選んでいこう

…って

寝てんじゃ～ん！

が～～ん…

4 アビリティの使いかた

バトル中、□か×ボタンを押せば効果を発揮。アビリティによっていろんな動きができる。

□か×ボタンを押すだけでOK!! 攻撃はもちろん防御にも効果的!!

⬇宙返りしながら敵の攻撃をよけると同時に、キックで攻撃するお得なアビリティだ。

サマーソルト

ダッシュ

⬅敵にすばやく接近して、間合いを一気につめられる。とにかく速攻で倒したいときに使うと便利。

イリュージョン

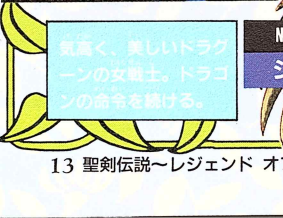
⬅自分の分身を作り、敵の目をくらませて攻撃をよける。フェイント攻撃するのにピッタリ。

5 必殺技&アビリティのおぼえかた

アビリティを組み合わせて使ったりすると、新しい技やアビリティをおぼえられるんだ。

アビリティを使いつづけて

➡⬇バトルでアビリティを使った回数や、アビリティを組み合わせた回数によっておぼえられるのだ。

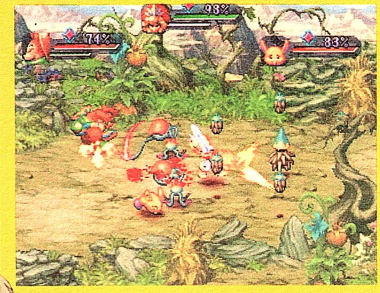


NPC No.6

シエラ

気高く、美しいドラグーンの女戦士。ドラゴンの命令を続ける。

マナのひみつ その2 バトルシステム編

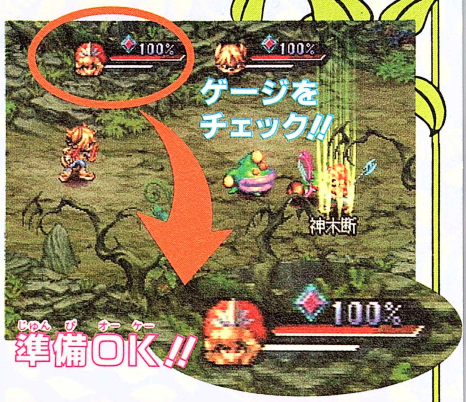


マナの影響により敵の強さが変わる!!

すべてのランドはマナの影響を受けている。だからランドに出るモンスターも、マナの影響で強さが変わるんだ。つねに曜日とマナの強さ、さらに相手をチェックしておこう!!

3 必殺技の使いかた

バトル中、HPゲージの下のゲージがいっぱいになったとき、設定したボタンで使えるぞ。



大剣の技 大地噴出剣

➡大地の力を利用して、強力なエネルギーを放つ技。自分を中心にまわりの敵すべてを吹き飛ばす!!

クラブの技 虎王陣

⬅こぶしに全身の力を集中させて、敵に命中すると同時に一気に放出して破壊する技だ。

バトルアックスの技 神木断

⬅渾身の一文字斬りを3連発。周囲の敵にも大ダメージを与える!!

弓の技 サテライトフォール

➡空高く放った矢が敵の頭上から超高速で降り注ぎ、強烈なダメージを与える。

アクションはド派手もちろん威力はバツグンだぜ!!

さらにNPCとシンクロすればもっと強力な技が出る!!

仲間が近くにいるとき、ゲージの上がビリビリしたらチャンスだ!! 強烈な攻撃が出るぞ!!

⬆⬅仲間との距離が近いほどビリビリしやすいんだ。3人でビリビリしよう!!

NPC No.5
ラルク

ドラグーンと呼ばれる獣人の戦士。無愛想で仲間に誤解されやすい。

バトル中のアクションがキミの自由にできるぞ!!

通常攻撃はもちろん、必殺技や魔法、さらにアビリティがボタン1つで繰り出せる!! しかも好きな技やアビリティが、選んだボタンで自由自在に使えるんだ!!

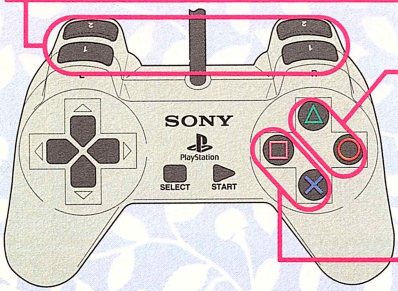
どれもワンタッチで使えるぞ!!

1 アクションに使うボタンは8つ

通常攻撃には2つ、アビリティには2つ、必殺技と魔法には4つのボタンを選んで使える。

キミがおぼえた必殺技や魔法を、4つのボタンにふりわけられる。好きな技や魔法を、使いやすいボタンにくっつけることで、キミにピッタリの戦いかたができるぞ。

L1・L2・R1・R2ボタン➡必殺技&魔法



△ボタン➡パワーアタック
○ボタン➡クイックアタック

連続攻撃には○ボタン、とどめの一撃は△ボタン、と使いわけられる。キミのスタイルで選ぼう。

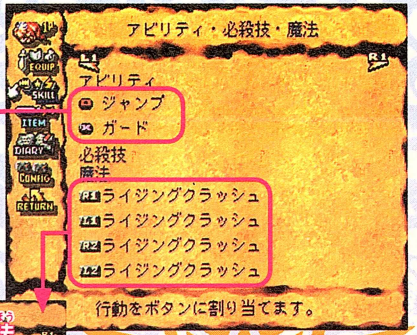
□・×ボタン➡アビリティ

敵の攻撃をかわすなど、戦いを有利にできるアビリティ。2つのボタンにふりわけて、キミの得意なバトルスタイルを作ってみよう。

2 アクションはメニューで設定

アビリティは□と×ボタン、必殺技と魔法はL・Rボタン4つに、好きなものをつけよう。

➡メニュー画面で『スキル』を選ぶ。ここで各ボタンに好きな技やアビリティをつけよう。



■アビリティは2つまで選べる。組み合わせも考えよう。
➡4つのボタンのうち、必殺技と魔法はどれでもOK。

設定しだいでキャラの強さが決まるのだ!!

いろんなアクションをボタンにふりわけよう!!

バトル&アクションエディット編

自分好みの攻撃ばかり使えたら…。そんなキミの夢を実現するのが、ACTエディットだ!!

聖剣には3系統の攻撃アクションがあって、これらの攻撃を使いやすいようにボタンへふりわけるんだ!!

聖剣解説マンガ

解決! ドゥエル!

第2話 バトル編

聖剣のとっておきシステム第2弾!!

それがアクションエディットシステム!!

みっつめ	ふたつめ	ひとつめ
必殺技&魔法	アビリティ	通常攻撃
すっぱー!!	ガードやジャンプ!!	とにかく攻撃!!

こんな風にね…

好きなアクションや必殺技を選べばOK!!

あとはガチャガチャボタンを押せば楽しい!!

V夫はできたかな。

……

ドカッ!

全部ガードじゃーん!!

※実際にはできません

魔法重視の魔法剣士や必殺技ばかりのパワー型もいいね!!

5 ランドをどんどん作る

ＡＦが増えたら、自由にランドを作って行こう。作ったランドの数だけ舞台は広がるぞ!!

➡マイホームのとなりに街を作ったら、次のランドを置いてみよう。

⬆ＡＦが集まったら、こうやってどんどんランドを広げていこう!!

ランドの作り方の注意

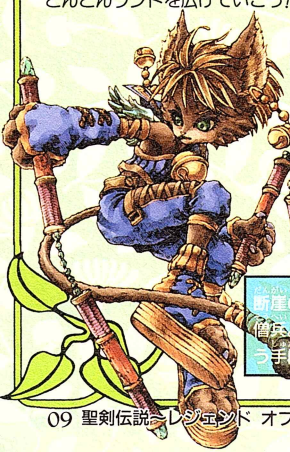
ランドを自由に作れるといっても、重要な条件がある。ＡＦを置くとき、先に作ったランドと接する場所に置かなければ、ランドはできないんだ。

⬅今度のランドは街道だった。ここなら、新しいＡＦが手に入るかもね！

マナのひみつ その1 ランドメイクシステム編

マナの力がランドにも大きく影響するぞ!!

マップの左下にある精霊は、ランドに影響するマナの力を示している。また、新しいランドは、近くのマナからの影響を受ける。



ひと目でわかる!!

NPC No.4

ダナエ

断崖の町から旅立った僧侶。親友の危機を救う手段を探している。

3 AFを手に入れる

冒険するのに欠かせないのがAF。たくさん手に入れて、キミの舞台をもっと広げよう。

いろいろな場所でもらえる!!

⬅新しい仲間と出会ったり、イベントをクリアしたりするともらえるぞ。

➡ワールドマップ画面の右下にあるのがAF。新しいAFを手に入れたら、チェックしよう。

4 AFでランドを作る

AFをマップに置くと、新しいランドができる。出会いやイベントが次々と発生するのだ。

⬇➡光っている場所にAFを置くと、すぐに変化が起きる!!

ランドが目をさます!!

⬇できたてのランドに入ると、さっそく新たなイベントが発生!!

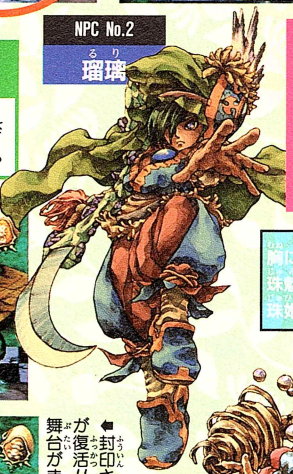
⬅封印されていたランドが復活!! これで冒険の舞台がますます広がる!!

たくさんのイベントがキミを待つ!!

ランドとは?

街や洞窟など、冒険することになるいろいろな場所。AFを使うとマップの上に現れるんだ。

NPC No.2
瑠璃

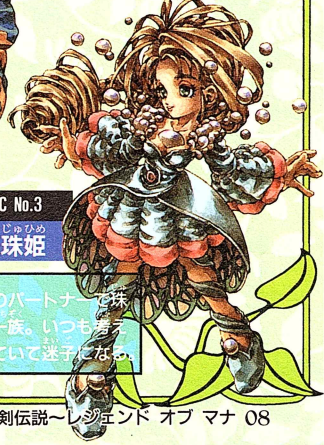


AFとは?

ランドの記憶が封じられたアイテム。使うと記憶がよみがえり、ランドが出現するんだ。

胸に宝石を持った種族、珠魅の剣士。迷子の真珠姫を探している。

NPC No.3
真珠姫



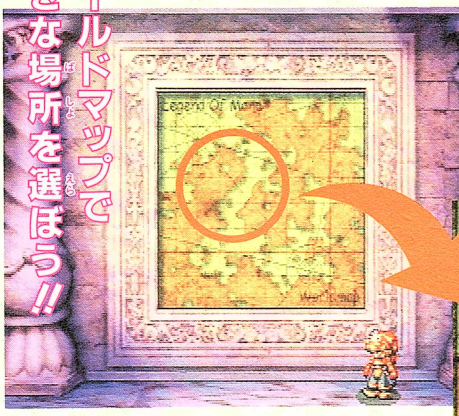
瑠璃のパートナーで珠魅の一族。いつも考え事していて迷子になる。

冒険する舞台を決めるのはキミ自身なのだ!!

ランドメイクシステムとは、冒険の舞台を好きなように作れるシステムのこと。つまり、世界にたった一つしかないキミだけの舞台が作れちゃうのだ!!

1 冒険の舞台を選ぶ

ゲームをスタートするとき、ワールドマップの好きな場所を選ぼう。ここが舞台になるぞ。



⬅ワールドマップはとても広いぞ。その中から好きな場所を選べば、その場で舞台になるぞ。

⬅ただし、ワクの中が暗くなる場所は選べないぞ。じっくり選ぼうね。

2 マイホームをたてる

舞台を決めたら、ポストを置いてマイホームをたてよう。ここを中心に冒険がはじまるぞ。

➡マップの上で白く光っているところなら、どこでも置けるぞ。

⬆置いたポストが光に包まれていくぞ!!

➡そしてマイホームへと変化するのだ!!

マイホームとは?

冒険のスタート地点のこと。主人公の家や、いくつかの施設があるんだ。好きなときにもどれるよ。

冒険の舞台はキミが作る!!

ランドメイクシステム編

自分で冒険の舞台が作れるって、どういうこと？　そんな疑問も、このページで一発解決

聖剣解説マンガ

解決！ドゥエル！

第1話 ランドメイク編

やあっ！ボクの名前はドゥエル!! ちょっぴり泣けるタマネギ剣士さ。今日は聖剣ビギナーのV夫とキミたちに、聖剣の基本をたたきこんじゃうぜ!!

ドゥエル

V夫

キミがやってきた世界は
なにもない真っ白な世界
まずは
AFをゲットしよう!!

そしてAFをマップに置くと…

冒険の舞台、ランドが生まれるんだ!!
さあ置いてみよう!!

AFを手に入れるたびに冒険の舞台は広がっていく！世界が広がればいろんなNPCにも会えるぞっ！

ドカッ！

置くだけじゃダメじゃ～ん!!

ランドには
いろんな人が住んでいる!!
街の人と話し、NPCと協力して
いろんなイベントを
クリアしていくんだ!!

ペット情報は
本誌22ページ!!

マナの女神が作り出 キミは旅立つ!!

まずは聖剣伝説の基本を、みっちりバッチリ解説しちゃうのだ!!

AFに秘められた冒険の舞台!!

冒険の舞台を自分で作れるランドメイクシステム!! 自分の作った舞台だから、どこに行ってもOK!! どんな順番で冒険したっていいんだ!!

生まれた世界には不思議な人たちが住んでいる!!

マナの世界には、ちょっと変わった住人たちがワンサカ!! キミの冒険のアドバイスしてくれたり、ときには仲間になってくれたりもする!!

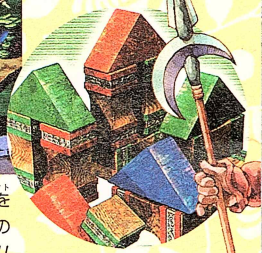
植物の体をもつ不思議な住人!自由気ままに生きているんだ。

いろんな"人"がいるんだ!

ポットのカタチをしたティーポも、れっきとした生き物なんだ。

アーティファクトって?

不思議なアイテム、AFをマップの上に置くと、冒険の舞台『ランド』が出現する!!



NPCと出会うことで冒険に出発!!

操作はできないけど、大切な仲間がNPC。キミの協力を待っていたり、ヘンテコな依頼をしてくるヤツもいるみたいだ。

NPCとの出会いで、いろんなイベントが始まる!! 全イベントを体験しよう!!

依頼を受ける!?

クリアしたイベントは、メニュー画面にドンドン記録される。

した世界へ

マナの力に満ちあふれた世界

聖剣伝説の舞台となるのは、マナの女神が作り出した不思議な世界。そこには『マナ』のパワーが空気のように存在し、この世界に住む生き物たちの力の源になっているのだ。

マナの精霊たち

⬆8属性から成るマナの力を使えば、魔法も思いのまま!! 属性の影響力の強さで、威力も変わるぞ。

その世界へ旅立つのはキミ自身!!

聖剣の主人公に名前はない!! つける名前は、自分の名前!! そして、武器はキミの好きな武器を選ぶ!! まさしく冒険に旅立つキミ自身が主人公になるんだ。

主人公はキミの分身!!

⬅主人公の名前はYOU!! つまり『キミ』の名前をつけてってこと!!

聖剣伝説 LEGEND OF MANA
レジェンド オブ マナ

©1999スクウェア　※画面は開発中のものです。

冒険
お役立ちガイド
もくじ

ゲーム
スクウェア
発売日／'99年7月15日
機種／プレステ（ポケステ対応）
ジャンル／アクションRPG
価格／6800円（税別）

聖剣3大システムを完全ナビゲート!!

キミだけのマップを作ろう!!

ランドメイクシステム編

▶6ページ

自分だけのワールドマップを作っていく、驚きのシステムに迫る!!

キミ好みのコントローラをカスタマイズ!!

バトル&アクションエディット編

▶10ページ

自分で攻撃方法を選んで戦えるアクションエディットとはっ!?

不思議なパワー"マナ"の力とは!?

マナと魔法編

▶14ページ

マナの力を借りて放つ、必殺の攻撃!!　その秘密を完全解析!!

玉ねぎ剣士ドゥエルが教える聖剣解説マンガ

解決!ドゥエル!

つき

さあ、冒険を始めよう!!

PlayStation
まぁまぁ、
そんなに興奮しないで。
聖剣伝説
LEGEND OF MANA
レジェンド オブ マナ
アクションRPG／標準価格¥6,800(税別)
©1999 スクウェア
SQUARESOFT
7.15ついに発売！
PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
本ソフトは、プレイステーション取扱いのコンビニエンスストア・ゲームショップ・玩具店・デパート等でお求めいただけます。
株式会社スクウェア 〒153-8688 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー スクウェアユーザーサポート PHONE 03-5496-7117 スクウェアホームページ http://www.square.co.jp/~mana

Vジャンプ8月号付録
Vジャンプ
仲間をいっぱい
引き連れて
聖剣伝説®
LEGEND OF MANA™
レジェンド オブ マナ
ランドメイクやアクションエディットなど
新システムを完全紹介!!
冒険お役立ちガイド
この夏、最大の話題作、聖剣伝説LEGEND OF MANA
の秘密を大チェック!!
冒険にかかせない情報が満載だ!!
マナの世界へ
旅立とう!!